

S-TEAM 教育推進事業 「STEAM」 推進プロジェクト
外部連携支援事業（学校活用型）実施報告書

学校名	北海道函館西高等学校
実施日時	令和 5 年 11 月 9 日（木） 14:15～15:15、15:45～16:40
講師	<p>（ 所 属 ） 株式会社バンダイナムコアミューズメント （ 職 ・ 氏 名 ） ヘッドプロデューサー・小山 順一朗 （ 連絡先電話 ） 会社：080-1224-3660 個人：090-1771-0548 （ 電子メール ） j-koyama@bandainamco-mirai.com</p>
実施概要	<p>1 ねらい アミューズメント業界の第一線で活躍する人の話を聞いて、クリエイティブな思考法を学び、これからの探究活動に役立てる。</p> <p>2 日程</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 14:15～15:15 探究講演会（全校生徒対象） ・ 15:45～16:40 探究懇話会（希望生徒対象） <p>3 講義、実習等の概要</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 探究講演会 講師自身が商品開発の際に大切にしている「今までにないサービスを創る」ということ、生徒が進路等の将来を考える際に考えてほしい「なりたい自分からありたい自分を想像する」ということについて講演いただいた。 ・ 探究懇話会 北海道教育委員会主催の「S-TEAM 教育推進事業『社会との共創』推進プロジェクト」に参加している生徒を中心に、現段階までの取組状況を確認いただき、今後の進め方の助言をいただいた。 <p>4 成果（生徒・教員の変容及びねらいの達成状況等）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 生徒、教員ともにアミューズメント業界の第一線で活躍する講師からクリエイティブな思考や夢の実現に必要な発想の転換方法を学び、今後の探究活動のヒントを得た。 ・ 顧客をひきつけるために重要な商品コンセプトの話は、生徒にとって探究活動の問いの設定につながるものであった。 <p>※ 添付資料</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 生徒感想（一部抜粋）

