

【取組の概要】

- 朝活動の時間を活用し、毎年全学年で行っている新体力テストの結果を踏まえて決定した運動・ゲームを実施することにより、児童が楽しみながら体力向上を図ることができる取組を継続している。

【工夫点】

- 今年度は、「走力」「持久力」「運動意欲の喚起」を重点に取り組みを進めており、低・中・高学年ブロックごとに行うことで、ダイナミックな遊びに取り組めるようにしている点。



【低学年「しっぽとりゲーム」の様子】