



S-TEAM 教育推進事業 「STEAM」 推進プロジェクト  
外部連携支援事業（学校活用型）実施報告書

学校名	北海道釧路湖陵高等学校
実施日時	令和 7 年 2 月 19 日（水） 13:20～15:20
講師	（ 所 属 ） 株式会社タクジーズ （ 職 ・ 氏 名 ） 代表取締役 樋口 卓治 氏
実施概要	<p>1 ねらい</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>生徒自らが行っている探究的な学習活動の成果や課題等について、伝える相手や目的・意図に応じた表現方法を育成する。</li> </ul> <p>2 日程等</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>2月19日(水) 場所 本校第一体育館 13時20分～15時20分（トークセッション）</li> </ul> <p>3 講義、実習等の概要</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本校校長と講師とのトークセッションを開催</li> <li>トークセッションの中で、生徒はアクティビティやグループワーク等を実施</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>4 成果（生徒・教員の変容及びねらいの達成状況等）</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>生徒にとっては、新たな刺激を得る機会になるとともに、伝達力、表現力を高めたり、課題に対して考えを深めたりすることの大切さを学ぶ機会となった。</li> <li>教職員にとっては、探究的な学習活動における、指導の工夫・改善に向けた意識を高める機会となった。</li> </ul>